**INF1636 – Relatório de Acompanhamento da 1ª Iteração**

**Jogo – WAR**

1. **Participantes**

Antonio Jardim

Leonardo Santiago

1. **Iteração**

**1ª Iteração**

**Data de início:**05/05/2020

**Data de Encerramento:**17/05/2020

1. **Tarefas Planejadas**

* Inclusão de Jogador(nome e cor) na partida e definição, por meio de sorteio da sua ordem de jogada – **concluído**.
* Sorteio dos objetivos que cada jogador terá de atingir– **concluído**.
* Sorteio e distribuição das cartas entre os jogadores, com o consequente posicionamento de um exercito em cada território recebido – **concluído**.
* Recebimento e posicionamento dos exércitos correspondentes ao numero de territórios(metade) que o jogador da vez possui– **concluído**.
* Recebimento e posicionamento dos exércitos correspondentes a posse de um continente inteiro– **concluído**.
* Recebimento e posicionamento dos exércitos correspondentes a troca de cartas – **concluído**.

1. **Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**

* Confecção da classe Dados.
* Melhora e aprimoramento da interface gráfica, isto é, desenvolver a classe Board por completo.
* Introduzir o pacote Controller, estabelecendo o fluxo de cada partida do jogo.